

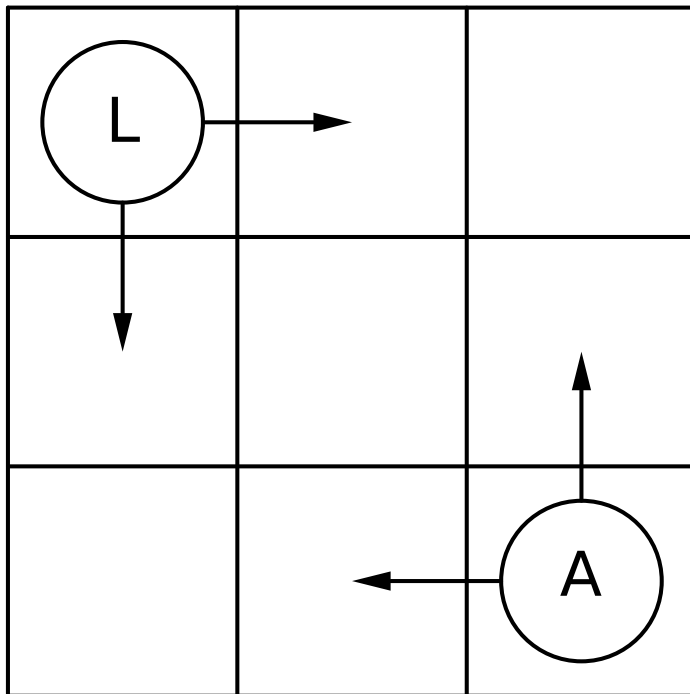
## Le loup et l'agneau <sup>1</sup>

Un agneau (A) et un loup (L) sont placés à deux angles opposés d'un quadrillage. En commençant par l'agneau, ils avancent à tour de rôle d'une case en suivant les flèches (vers la gauche ou vers le haut pour l'agneau, vers la droite ou vers le bas pour le loup). Pour décider de la direction à prendre, on joue à pile ou face :

- l'agneau avance d'une case vers la gauche si la pièce indique pile, et d'une case vers le haut si la pièce indique face.
- le loup avance d'une case vers la droite si la pièce indique pile, et d'une case vers le bas si la pièce indique face.

Si le loup et l'agneau arrivent dans la même case, le loup capture l'agneau.

**Remarque :** le jeu s'arrête dès que chacun a fait deux pas.



## Le loup et l'agneau <sup>1</sup>

Un agneau (A) et un loup (L) sont placés à deux angles opposés d'un quadrillage. En commençant par l'agneau, ils avancent à tour de rôle d'une case en suivant les flèches (vers la gauche ou vers le haut pour l'agneau, vers la droite ou vers le bas pour le loup). Pour décider de la direction à prendre, on joue à pile ou face :

- l'agneau avance d'une case vers la gauche si la pièce indique pile, et d'une case vers le haut si la pièce indique face.
- le loup avance d'une case vers la droite si la pièce indique pile, et d'une case vers le bas si la pièce indique face.

Si le loup et l'agneau arrivent dans la même case, le loup capture l'agneau.

**Remarque :** le jeu s'arrête dès que chacun a fait deux pas.

